

## **Orientēšanās spēle Jelgavā “Jelgavas personības un notikumi” NOLIKUMS**

### **1. Orientēšanās spēles mērķis**

Atzīmējot maija mēnesi kā Jelgavas pilsētas svētku mēnesi, Jelgavas reģionālais tūrisma centrs (JRTC) rīko orientēšanās spēli, lai sniegtu iespēju ikvienam interesentam iepazīt dažādas apskates vietas Jelgavā un iepazīt Jelgavas vēsturē un mūsdienās svarīgas personas-māksliniekus, prezidentus, mūziķus, kā arī hercogistes laika personības, veicot aizraujošus uzdevumus.

### **2. Orientēšanās spēles organizatori**

- 2.1. Orientēšanās spēle “Jelgavas personības un notikumi” organizē Jelgavas pilsētas pašvaldības iestāde “Jelgavas reģionālais tūrisma centrs” (JRTC);
- 2.2. Informācija par sacensību norisi pieejama mājas lapā [www.visit.jelgava.lv](http://www.visit.jelgava.lv), jautājumus par sacensību norisi var uzdot, zvanot pa tālr. 63005447 vai 63005445, vai sūtīt e-pastu uz adresi [tic@tornis.jelgava.lv](mailto:tic@tornis.jelgava.lv).

### **3. Orientēšanās spēles norises apraksts**

- 3.1. Orientēšanās spēle notiek 2021.gada 26.aprīļa līdz 16. maijam (svētdiena);
- 3.2. Orientēšanās spēles kārtība:
  - 3.2.1. No 26. aprīļa komanda vai individuālais orientēšanās spēles dalībnieks iesniedz JRTC e-pastā pieprasījumu par dalību spēlē. Pēc pieprasījuma saņemšanas komanda vai individuālais spēles dalībnieks saņem orientēšanās karti ar punktiem un darba lapas ar uzdevumiem;
  - 3.2.2. Darba lapas tiek nofotografētas vai skenētā veidā iesūtītas uz JRTC e-pastu [tic@tornis.jelgava.lv](mailto:tic@tornis.jelgava.lv);
  - 3.2.3. 17. maijā orientēšanās spēles rezultātu apkopošana un pēc nejaušības principa, starp dalībniekiem, kuri pareizi atbildējuši uz jautājumiem, tiks noteikti veicināšanas balvu ieguvēji (ar uzvarētāju sazināsimies norādītajā e-pastā).
- 3.3. Orientēšanās spēles laikā jāizpilda dažādi uzdevumi vietās, kas saistītas ar vēsturi, ievērojamām personībām, māksliniekiem un mūziķiem, saņemot attiecīgu punktu skaitu;
- 3.4. Katrai komandai vai individuālajam orientēšanās spēles dalībniekam jābūt līdzī vismaz vienam rakstāmajam un vēlams viedierīce ar mobilajiem datiem vēsturisku faktu meklēšanā;

### **4. Orientēšanās spēles noteikumi**

- 4.1. Orientēšanās spēlē piedalās komandas no vienas vai divām mājsaimniecībām vai individuāli;
- 4.2. Atvēlētais laiks orientēšanās spēlei ir līdz 16. maijam, vēlāk iesniegtās darba lapas netiek vērtētas;
- 4.3. Katrs sacensību dalībnieks pilnībā uzņemas atbildību par savu rīcību un personisko drošību sacensību laikā, tās izraisītajām sekām un nodarītajiem zaudējumiem;
- 4.4. Sacensību laikā katrai komandai obligāti jāievēro sabiedriskās kārtības noteikumi, uzvedības normas un Latvijas Republikā spēkā esošie Ceļu satiksmes noteikumi.

Sakarā ar Covid – 19 vīrusa izplatību, komandām un individuālajiem dalībniekiem jāievēro Ministru kabineta (MK) noteiktie epidemioloģiskās drošības pasākumi Covid – 19 infekcijas izplatības ierobežošanai, ievērojot tādus pamatprincipus kā sociālā distancēšanās, higiēnas un roku dezinfekcijas pasākumi.

## **5. Orientēšanās spēles teritorija**

5.1. Orientēšanās spēle norisinās Jelgavas pilsētas teritorijā. Kopējais maršruta garums, secīgi apmeklējot visus kontrolpunktus, ir apmēram 6 km.

## **6. Pieteikšanās orientēšanās spēlei**

6.1. Orientēšanās spēlei pieteikties var katru dienu, sākot no 26. aprīļa;

6.1.1. elektroniski – sūtot e-pasta vēstuli uz adresi: [tic@tornis.jelgava.lv](mailto:tic@tornis.jelgava.lv) ar norādi: „Orientēšanas spēle”;

6.2. Piesakot sacensību komandu, jānorāda:

6.2.1. komandas dalībnieku skaits;

6.2.2. viena pārstāvja kontaktinformācija (e-pasts, mobilā tālruņa numurs) balvas saņemšanas gadījumā.

## **7. Orientēšanās spēle un uzdevumu izpilde**

7.1. Orientēšanās spēles starts visiem ir individuāls, sākot no 26. aprīļa tiklīdz saņemtas darba lapas un orientēšanās karte elektroniskā veidā komandām vai individuālajiem dalībniekiem uz e-pastu;

7.2. Orientēšanās punktu uzdevumi var tikt pildīti arī jauktā secībā, galvenais, lai darba lapas jautājumi būtu visi aizpildīti;

7.3. Lai piedalītos iespējā iegūt balvu, nepieciešams apmeklēt visus kontrolpunktus un izpildīt ar to saistītos uzdevumus precīzi;

7.4. Sacensību uzdevums tiek uzskatīts par izpildītu, ja:

7.4.1. Darba lapas ir iesniegtas un aizpildītas;

7.4.2. Komanda ir ievērojusi un izpildījusi visus šajā Nolikumā minētos norādījumus.

## **8. Sacensību rezultātu apkopošana**

8.1. Aizpildītās sacensību darba uzdevumu lapas pārbauda un komandu rezultātus apkopo sacensību organizatoru pārstāvju izveidota žūrija;

8.2. Pretenzijas par sacensību rezultātiem izskata sacensību organizatoru izveidota žūrija.

## **9. Sacensību izlozes noteikšana**

9.1. Pēc nejaušības principa tiek noteikti veiksmīgākie starp pareizo atbilžu iesniedzējiem;

9.2. Orientēšanās spēles balvu noteikšana notiek 2021.gada 17. maijā, ar uzvarētāju sazināsimies norādītajā e-pastā;

9.3. Pēc rezultātu paziņošanas, pasākuma rīkotāji individuāli sazināsies ar spēles uzvarētāju vai komandu par balvu saņemšanu;

9.4. Orientēšanās spēles rezultāti tiks publicēti mājas lapā [www.visit.jelgava.lv](http://www.visit.jelgava.lv), sākot no 2021.gada 17. maija.